



Место для золота
и драгоценных
камней

ОРВИН

Волчий воин с высокогорья
Ранг 6

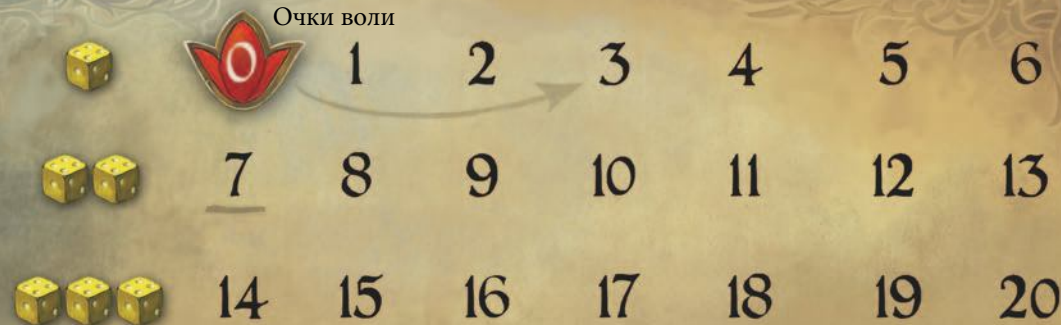
Особая способность: во время боя минимальная сила Орвина равна числу десятков номера области, в которой он сражается. Например в области 46 - не меньше 4. В бою против тролля Орвин увеличивает свою силу на это число.



Очки силы



Очки воли

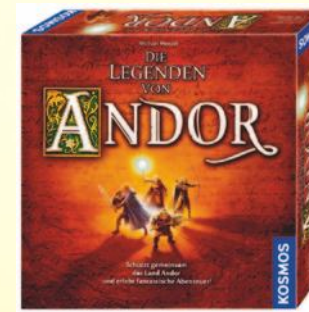


Эта карточка героя была выпущена ограниченным тиражом. Она добавляет в игру “Андор” новые возможности, вводя нового сильного героя и не менее сильную героиню.

Узнайте больше об игре на сайте:
legenden-von-andor.de

Окунитесь в фантастический мир Андора!

Перевод: Юрий Шаповалов (urishap@mail.ru) 2013г.



kosmos.de

KOSMOS



Место для золота и драгоценных камней

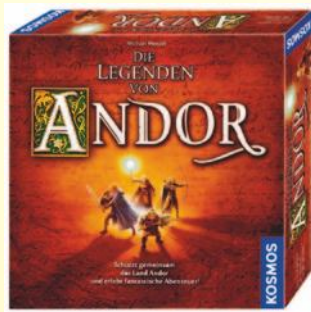
Очки силы

Очки воли

МАРФА
Волчий воин с высокогорья
Ранг 6

Особая способность: во время боя минимальная сила Марфы равна числу десятков номера области, в которой она сражается. Например в области 46 - не меньше 4. В бою против тролля Марфа увеличивает свою силу на это число.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
	1	2	3	4	5	6							
	7	8	9	10	11	12	13						
	14	15	16	17	18	19	20						



kosmos.de

В игре Орвин и Марфа заменяют гнома Крама и гномиху Байт и используют их жёлтый набор (пластиковая подставка, 3 игральные кубика, деревянный кубик, 2 деревянных диска).

Пример особой способности этого героя:

Если этот герой имеет 3 очка силы и стоит на поле 46, тогда его сила считается равной не 3, а 4 - от номера поля 46 (Деревянный кубик при этом остаётся на месте!). Если он имеет 7 очков силы и стоит на поле 46, тогда у него так и остаётся 7 очков силы. Против тролля на поле 46 он прибавляет к своим 7 очкам силы еще 4 от поля 46 и в итоге имеет 11 очков силы.

